

BASKET SERIE A2: IL PERSONAGGIO

Braghini, esordio a Verona
a 17 anni: «Una bella emozione»

MANTOVA

Il movimento cestistico provinciale si è tolto una piccola soddisfazione sabato scorso quando, in occasione di Verona-Imola (vinta dagli scaligeri 87-65), ha fatto il suo esordio in A2 con i padroni di casa Gianluca Braghini, giocando un minuto e 18". Playmaker classe '99 di 183cm, nato a Verona ma cresciuto cestisticamente nel Curtatone.

«È stata una bella emozione - afferma Braghini - ero un po' teso però mi sono trovato bene. Dalmonte poi è un bravo coach, mi trovo molto bene, e tutta la squadra ha cercato di darmi una mano. Ho un bel ricordo degli anni passati a Curtatone, mi sono trovato tanto bene. Per essere arrivato fino a qui ci tengo a ringraziare in particolare Roberto Cavicchioli e Matteo Lesignoli, mi hanno aiutato molto sul piano cestistico e su quello personale. La settimana prossima ci sarà il derby, sarà una partita particolare per me e spero sarà una bella partita. Non ho rancore verso la provincia di Mantova, non sono andato via perché a Verona hanno saputo valorizzarmi di più che a Mantova, sono andato via per motivi familiari».

È comprensibilmente molto soddisfatto anche il suo scopritore, Roberto Cavicchioli



Gianluca Braghini (foto De Marco)

(oggi responsabile del progetto TeaEnergia Stings e allenatore under 14): «Sono stato il primo a portarlo al campetto di Curtatone una volta tornato in Italia dopo che aveva vissuto qualche anno a Santo Domingo - afferma - è un play con istinto e talento, ha grande passione, è genio e sregolatezza. Sono molto contento che sia arrivato a questo livello. Non potevo immaginare dove sarebbe arrivato pur riconoscendo le sue doti, ma quello che avevo visto a suo tempo si è concretizzato. Mi ha fatto molto piacere aver visto il suo esordio».

Braghini è uno del gruppo di ragazzi a supporto degli undici giocatori di rotazione, insieme a lui c'è anche Andrea Natali, originario di Ostiglia, e aggregato agli Stings durante la scorsa stagione. (lp)

