

Data: 24.03.2021 Pag.: 36
 Size: 127 cm2 AVE: € 9144.00
 Tiratura: 181006
 Diffusione: 45882
 Lettori: 1090000



L'INNESTO | LA BENACQUISTA TENTA LA RISALITA CON "AKA"

Fall: «Latina, avanti così»

Dopo un periodo complicato la Benacquista Latina ha ricominciato a correre. Merito anche dell'innesto di Abdel Fall, approdato nella squadra della cittadina pontina per dare forza alla batteria di lunghi di Gramenzi. «È un club che ormai ha una tradizione in A2, con una dirigenza appassionata e un tecnico che stimò e che mi ha convinto ad accettare la proposta». Il lungo senegalese, figlio di un diplomatico è arrivato al basket quasi per caso. «Mi portarono alla Stella Azzurra i miei genitori. Germano D'Arcangeli mi vide e pensò che potessi diventare un giocatore di basket. Non finirò mai di ringraziarlo». E le strade di Aka, questo il soprannome di Fall, e della Stella si sono da poco incrociate di nuovo. «Abbiamo perso ma sono stato felice di vedere di nuo-



Abdel Fall, 30 anni, centro di Latina
 LNP FOTO/LATINA BASKET/SIMONESCHI

vo quelle maglie nere con il simbolo che ha segnato la mia giovinezza. Significa che la Stella cresce ancora e in questo processo penso di avere qualche merito anche io». Ora però il suo presente si chiama Latina. «Contro Ravenna abbiamo vinto una par-

tita importantissima che ci regala morale e due punti pesanti in classifica. Ho giocato una buona gara ma è la squadra che sta prendendo consapevolezza. Merito di Gramenzi che ha trovato le chiavi per farci rialzare la testa». A fine gara nella foto che ritrae il gruppo sorridente a festeggiare c'è una presenza importante. «Il Cavaliere Benacquista. Un grande personaggio, è corso verso di noi come un ragazzino di 18 anni e ha alzato i pugni al cielo per la gioia del successo». La testa ora va al derby regionale di oggi in casa contro l'Eurobasket, in programma al PalaBianchini alle 18. «Sono una squadra che sta facendo un campionato eccellente. Sarà una partita complicata ma noi non possiamo permetterci un passo falso».

f. fab.