

Stings, la carica di Bryan: «Uniti e concentrati»

Basket serie A2. Il vice capitano: «Dobbiamo dare continuità alle prestazioni». Domani arriva Chieti



Bryan difende palla nella sfida contro Ravenna

► MANTOVA

Tra ventiquattrore ci sarà un bel banco di prova ad attendere gli Stings, pronti a sfidare la Proger Chieti (biglietti in vendita stamattina al PalaBam dalle 10:30 alle 12:30).

Il vice capitano Sylvere Bryan analizza alcune chiavi di lettura della sfida: «Ci servono più concentrazione e coesione nelle partite che pensavamo più facili. Contro Ferrara c'è

stata poca coesione fra di noi e alla fine abbiamo visto qual è stato il risultato. A lungo andare penso che questo elemento sarà molto importante per il nostro team. Per essere al top ognuno di noi dovrà avere questa mentalità. Una volta che riusciremo a farlo in maniera continuativa e non solo per una o due partite, allora penso che saremo un altro tipo di squadra». Osservato speciale sarà DeAndre Daniels, chiamato a dare ri-

sposte dopo essere ripiombato da qualche settimana in uno dei suoi ciclici sconcerti morali che amplificano i problemi di un inserimento nell'ambiente e nel nostro basket mai del tutto sbocciato. E il campo riflette il suo stato d'animo. Se le risposte non arriveranno a breve, il rischio che dietro l'angolo siano pronti rumors di mercato è concreto. Nel frattempo, le altre squadre hanno portato a termine qualche movimento di mercato: Forlì ha ingaggiato l'ex Stings Ryan Amoroso, Verona sta cercando Amato di Cremona e Treviso sta valutando il taglio di DeCosey. Si sta concludendo il giro che avrebbe potuto anche coinvolgere gli Stings qualora Candussi avesse accettato il trasferimento a Torino: Bruttini si è accasato alla Virtus già da qualche giorno scartando la Dinamica, e si sta materializzando lo scambio Fall-Cucarolo sull'asse Torino-Udine.

La Lnp ha comunicato infine il calendario della Coppa Italia di Casalecchio di Reno: Biella-Mantova si giocherà venerdì 3 marzo alle 13:15 (prima partita della giornata).

Leonardo Piva

